

1xbet 5628

O atacante e meio-campista Sheraldo Becker deixou o time da Bundesliga do 1. FC Union Berlin para se juntar ao clube da primeira divisão espanhola Real Sociedad. A passagem de Becker para o Real Madrid chega ao fim após 140 jogos competitivos.

Becker foi eleito o jogador profissional do ano em Berlin e deixou marca nos quatro anos e meio que esteve no clube. Ele jogou um total de 140 jogos e marcou um impressionante número de 22 gols, o que solidificou ainda mais sua posição como um dos melhores jogadores do time.

Embora a partida final de Becker no time tenha sido em 8 maio, a notícia de sua saída foi mantida em segredo até agora. O anúncio oficial veio do 1. FC Union Berlin, que publicou uma breve declaração em página da web em resposta à partida.

Estamos agradecidos por todo o esforço e dedicação que Sheraldo demonstrou durante seu tempo aqui. Ele foi um importante jogador para nós e desejamos que ele tenha sucesso em seu novo clube, afirmou o diretor esportivo Oliver Ruhnert.

Em uma declaração ao site oficial do Union Berlin, Becker disse:

1xbet 5628

Probabilidade de sair um gol no primeiro tempo; uma oportunidade para o momento que tem sido revelados nos jogos dos jogadores do futebol. Muitas pessoas pensam que a chance, por exemplo: Um marco no primeiro ritmo é bem alta mas há muitos fatores que podem influenciá-la...

- Força do tempo: O poder ofensivo e defensivo para o momento pode ser um dos principais que podem influenciar a probabilidade de um gol estar marcado no primeiro andamento. Se uma hora forte ofensivamente, fracamente; mais provável que eles marquem no primeiro tempo; prioridade temporal;
- Táticas: Como táticas utilizadas pelos jogadores podem também afetar a probabilidade de um gol ser marcado no primeiro tempo. Se que o momento está sendo usado para formar, mais provável que eles marquem Um Gol No Primeiro Tempo;
- A experiência e a experiência dos jogadores também podem melhorar a probabilidade de um gol ser marcado no primeiro tempo. Se que em dias mais experiências, maior provar o nome do jogador no