

Handicap

Handicap -0.25, também conhecido como "2 e 3/4", um termo usado no mundo do golfe para descrever uma situação em que determinado jogador ou time recebe o número específico de tacadas extra-em relação a outros jogadores/equipe. com o objetivo de equalizar as habilidades entre eles.

No caso de handicap -0.25, um jogador estaria recebendo 1 quarto a taca da A menos do que o outro jogo. Isso significa que cada buraco e o atleta com handicap +1.25 precisará completar 25 golpes com um quinto a mais do que o outro jogador para empatar o número de passadas.

Por exemplo, se o jogador completar um buraco com 4 tacadas. O jogo de handicap -0.25 precisará completar 3.75 golpes. O jogador com handicap +0.25 precisará completar 4.25 golpes (ou seja, 4 da cortada mais uma tiro por apr) Tj T* BT

Um jogador com handicap +1.26 concluir o fosso na menos de 2 golpes, ele vencerá esse problema em relação ao outro jogadores.

É importante notar que o handicap é calculado com base em um sistema de pontos estabelecido e leva em conta o nível de dificuldade dos campos do golfe onde, no jogador costuma jogar. Além da performance histórica dele em jogos anteriores.

Essa forma de handicap visa garantir que seus jogos sejam justos e desafiantes para todos os participantes independentemente das suas habilidades ou experiência.

Pre-K/K: Sharks and Minnows

Everyone else will be minnows. The sharks stand in the middle of the play area and say, "Fishy, fishy, come out to play!" The minnows slowly walk toward the sharks. At any time, the shark can yell, "Shark Attack!" and the minnows must run to the opposite boundary line without being tagged.

Set Up Age-Appropriate Games - Recess Lab

recesslab : resources : age-appropriate-games

Pre-K/K: Sharks and Minnows