

# curso de aposta de futebol

Uma chance é uma medida que representa a probabilidade de um determinado momento. Uma forma de expressar a possibilidade do determinado resultado ser: por exemplo, se você lançar um dado, a chance de sair o número 1 é  $1/6$  e há seis possíveis resultados. A chance de sair o número 2 é  $1/6$ , assim como o de sair o número 3, 4, 5 ou 6. Existem chances simples e compostas. Uma chance simples é aquela que depende de um único evento, como a chance de sair o número 1 em um lançamento de dado. Uma chance composta é aquela que depende de dois ou mais eventos, como a chance de sair o número 1 em um lançamento de dado e sair o número 2 em um segundo lançamento de dado. As chances compostas são calculadas multiplicando as chances simples. Por exemplo, a chance de sair o número 1 em um lançamento de dado e sair o número 2 em um segundo lançamento de dado é  $1/6 \times 1/6 = 1/36$ .

Condição: uma chance de um momento determinado, como a chance de sair o número 1 em um lançamento de dado, depende de uma única condição, a de que o dado caia com o número 1 voltado para cima. Uma chance composta, como a chance de sair o número 1 em um lançamento de dado e sair o número 2 em um segundo lançamento de dado, depende de duas condições, a de que o dado caia com o número 1 voltado para cima e a de que o dado caia com o número 2 voltado para cima.

Exemplo: o resultado de um jogo de futebol que se encontra em andamento. Exemplo: a chance de um jogador marcar um gol em um jogo de futebol depende de várias condições, como a habilidade do jogador, a defesa da equipe adversária, o tempo de jogo, etc.

Condição: uma chance de um momento determinado, como a chance de sair o número 1 em um lançamento de dado, depende de uma única condição, a de que o dado caia com o número 1 voltado para cima. Uma chance composta, como a chance de sair o número 1 em um lançamento de dado e sair o número 2 em um segundo lançamento de dado, depende de duas condições, a de que o dado caia com o número 1 voltado para cima e a de que o dado caia com o número 2 voltado para cima.

Exemplo: o resultado de um jogo de futebol que se encontra em andamento. Exemplo: a chance de um jogador marcar um gol em um jogo de futebol depende de várias condições, como a habilidade do jogador, a defesa da equipe adversária, o tempo de jogo, etc.