

O O bet365

O que é uma VPN e por que poder ser útil na Rússia?

Uma VPN (Virtual Private Network) refere-se a uma rede privada virtual que permite aos utilizadores criar uma ligação segura e encriptada entre o seu computador e os servidores de uma rede. Isso significa que todas as informações e dados pessoais que você envia ou recebe online serão criptografados, tornando-os acessíveis apenas para você e para a rede VPN.

Você pode se perguntar por que alguém precisa de uma VPN na Rússia. Há várias razões para isso. Em primeiro lugar, pode ajudá-lo a proteger suas informações pessoais, especialmente quando estiver se conectando a redes Wi-Fi públicas. Além disso, uma VPN pode ajudar a contornar as restrições geográficas e permitir que você acesse conteúdo restrito geograficamente.

Quando e onde usar uma VPN na Rússia? Recomendamos o uso de uma VPN sempre que se conectar a redes Wi-Fi públicas, como cafeterias, hotéis ou aeroportos. Isso porque essas redes são propensas a ataques cibernéticos, tornando suas informações privadas suscetíveis a roubo.

Um jogo para um jogador

Um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo anglicismo single player, é um jogo eletrônico que possibilita a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determinação, entretanto, não inclui jogos on-line ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam importância, e as desenvolvedoras de videogames têm dado pouca importância aos jogos para um jogador.[4]

Referências