

O O bet365

O artigo apresentado pela Volkswagen discute o sistema 4Motion, que é a tecnologia proprietária de tração integral de uso desde 1998. O Sistema foi projetado para fornecer melhor tração e manuseio nas várias superfícies da estrada ou condições do veículo. Em primeiro lugar, vamos falar sobre o que é 4Motion? Um sistema de alimentação das quatro rodas do veículo. O Sistema também possui uma diferença auto-bloqueável capaz para transferir energia entre os eixos dianteiro e traseiro garantindo a estabilidade da viatura com máxima aderência na estrada.

Agora, vamos falar sobre os benefícios do 4Motion. O sistema proporciona melhor tração e estabilidade também ajuda a evitar derrapagens ou escorregamentos especialmente quando se dirige por estradas molhadas/escorregantes. Além disso o 4Motion oferece um reboque mais rápido que é ideal para quem precisa rebocar trailer (trail) ou caravanas (caravan).

A história da 4Motion remonta a 1998, quando Volkswagen introduziu o sistema pela primeira vez. Inicialmente, era conhecido como Syncro; mais tarde foi renomeado para 4. O Sistema tem sido continuamente melhorado ao longo dos anos e hoje está disponível em vários modelos de veículos VW (como os Amarok). Falando do Amarok, uma picape versátil que apresenta o exclusivo sistema 4Motion. Excelente escolha para quem precisa de um veículo capaz de lidar com condições diversas como estradas pavimentadas e terrenos off-roads com aderência superior e estrada ou melhor tração. O Amarok também oferece a opção perfeita para aqueles interessados num carro confiável (e eficiente).

O Corinthians e o Guarani são dos clubes tradicionais do futebol brasileiro, a naturalmente há uma grande curiosidade sobre rasgado das suas partidas. Mas quanta vez no confronto ganhou de guaranis? Vamos fazer um exame completo da situação que se tem feito com os nossos amigos!

A primeira parte entre os dois clubes foi em 1940, e o Corinthians ganhou por 3 a 1.

A segunda parte ocorreu em 1943, e novamente os coríntios ganharam dessa vez por 2 a 1.