

0 0 bet365

Cat's Party is a physics-based skill game where you're a cat alone in the dark city trying to make its way to the safety of other feline companions. There's a cat party at the rooftop and your job is to reach it. Drag and release your cursor or finger to send the cat flying up. Hold on to windowsills, platforms, pipes, and basically anything you can latch on to - and jump higher! Be careful as the way to the top is not a cakewalk: You will face moving obstacles, disappearing platforms, and unfriendly humans who will push you off their balcony. Make sure to pick up the food pieces scattered around so you can buy your cat cool skins! Share Cat's Party with your friends and keep the party alive!

How do you play Cat's Party?

Drag and release your cursor or finger to send the cat flying up. Reach the terrace party at the top without falling off.

Who created Cat's Party?

Cat's Party was created by Sakkat Studio. They have many other thinking and management games on Poki: It's Story Time!, Sweet Run, James Gun, Crush It!, Ground Digger, Throw It Higher! and Descent

7 Jogos Ruins: Por que eles são Mal Sucedidos?

No mundo dos video games, existem títulos que se destacam pela qualidade e sucesso, enquanto outros lutam para sobreviver no mercado. Infelizmente, existem jogos que, apesar dos esforços, não conseguem atingir o nível desejado de qualidade e satisfação do jogador. Neste artigo, vamos explorar sete jogos que foram amplamente criticados e considerados decepcionantes.

1. {w} (Atari 2600, 1982)

Considerado um dos piores jogos de todos os tempos, E.T. the Extra-Terrestrial é sinônimo de fracasso. Com gráficos pobres, jogabilidade confusa e um conceito mal executado, este jogo é um exemplo clássico de como não se deve criar um jogo.

2. {w} (Nintendo 64, 1999)

Com gráficos desatualizados, câmeras problemáticas e missões sem sentido, Superman 64 é outro jogo que decepcionou muitos fãs do Homem de Aço. A falta de polimento e a jogabilidade frustrante fizeram com que este título fosse amplamente criticado.

3. {w} (Xbox 360, 2006)

Bomberman: Act Zero foi um jogo esperado por muitos fãs da série, mas acabou sendo uma decepção. Com gráficos pobres, jogabilidade chata e uma trilha sonora ruim, este jogo decepcionou muitos jogadores.