

# O O bet365

No mundo dos jogos de casino online, um rollover é um termo comum usado por jogadores e operadores. Mas o que exatamente um rollover significa e como ele afeta a experiência de jogo online? Nesse artigo, responderemos a essa pergunta, e muito mais.

Que é um Rollover em Jogos de Casino Online?

Em termos simples, um rollover é um requisito imposto por um operador de casino online para que um jogador possa desbloquear um bônus ou promoção. Por exemplo, se um casino oferece um bônus de boas-vindas de 100% até R\$ 500, o jogador pode precisar apostar o valor do bônus, mais o valor do depósito original um certo número de vezes antes de poder sacar qualquer ganho.

Como Funciona um Rollover em Jogos de Casino Online?

Imagine que um jogador deposite R\$ 200 e receba um bônus de 100% até R\$ 500. Isso significa que o jogador terá R\$ 400 para jogar. No entanto, se o rollover for de 20x, o jogador terá de apostar R\$ 8.000 antes de poder sacar qualquer ganho. Isso pode parecer uma tarefa desafiadora, mas é importante lembrar que existem estratégias que podem ajudar a atender aos requisitos de rollover.

Um jogo para um jogador

Um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo anglicismo single player, é um jogo eletrônico que possibilita

a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determina, entretanto, não inclui jogos online ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo

do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam importância, e as empresas desenvolvedoras de videogames têm dado pouca importância aos jogos para um jogador.[4]

Referências