

kto ganho antecipado

Cuphead é um jogo de plataformas run and arma desenvolvido pela Studio MDHR Entertainment e lançado em 2017 para Xbox One, Windows E macOS. Desde entrada muitos criadores pediram uma versão do PlayStation 4 mas infelizmente a empresa desenvolvedora não desenvolveu nenhum plano out Paralan

Motivos para não lançar o jogo em outras plataformas

O jogo foi desenvolvido especificamente para o Xbox One e Windows, portanto seria necessária adaptar significativamente o ganho antecipado em outras plataformas.

A Studio MDHR Entertainment é uma empresa pequena e pode ter recursos financeiros ou equipar para desenvolvimento de jogos fora das plataformas. [+]

O jogo utiliza o motor de jogo Unity, que pode ter limitações no ganho antecipado em relação a certas funcionalidades e gráficos nas plataformas.

Minimum Recommended /div></div></td></td></div></div>Recommended /div></div></td></tr></thead></tbody></tr></td></td></div></div>GPU</div></div></td></td></div></div>NVIDIA GeForce GTX 670 / GeForce GTX 1650</div></div></td></td></div></div>NVIDIA GeForce GTX 970 / GTX 1660</div></div></td></tr></tr></td></td></div></div>CPU</div></div></td></td></div></div>Intel Core i3-4340 or AMD FX-6300</div></div></td></td></div></div>Intel Core i5-2500K or AMD Ryzen R5 1600X</div></div></td></td></div></div>RAM</div></div>8GB</div></div>12GB</div></div></td></tr></tr></td></td></div></div>HDD</div></div>175GB free space</div></div></td></td></div></div></td></tr></tbody></table></div></div></div></div>