

zebet belgique

O roll-over é um termo utilizado para descrever a interação que ocorre quando o ponteiro do mouse passa por cima de um determinado elemento, como um botão ou link. Nesse momento, geralmente há uma alteração visual no elemento, o que pode incluir a mudança de cor ou a exibição de informações adicionais.

Existem basicamente dois tipos de roll-over: o roll-over simples e o roll-over complexo. No roll-over simples, a alteração visual ocorre no próprio elemento que está sendo passado pelo ponteiro do mouse. Por exemplo, um botão que inicialmente tem uma cor sólida pode mudar para uma cor gradientada quando o mouse passa por cima. Isso é comum em botões de "Salvar", "Excluir" ou "Fechar", para sinalizar que o elemento está apto para ser clicado.

O roll-over complexo pode envolver a mudança no próprio elemento, além da exibição de informações adicionais. Um exemplo disso é quando o mouse passa por cima de uma imagem e, em vez de alterar a própria imagem, exibe uma descrição detalhada sobre ela. Isso é comum em galerias de imagens ou sites de compras online, para dar mais detalhes sobre o produto.

Portanto, saber manipular roll-overs é essencial para o design eficiente de interfaces gráficas de usuário, melhorando a interatividade e a experiência do usuário.

Intel Core i3-4340 ou AMD FX-6300 Electric Blue I5-2500K ou DMRI Ryzen R6 1600xRAM 8GB 12GB
175MB espaço H 170 GB espaços de DVD Che Of dutie
Requisitos do sistema da

gfe Call_of.Duty
jogadores menos experientes. Muitos recursos podem ser modificados ou até mesmo desativados, como fome, congelamento e ataques de Charlie. Modo Sem-Sustentabilidade disponível para a versão do Apple e Android do jogo. Navegação Starve: Pocket Edition dontstarve.fandom :
iki: Navegação Starve_ ver:
Voltar para a guia Janela atual. Alt + guia na primeira