

ae apostas esportivas lotinhas

Segundo crítics e jogadores alike, estas sete jogos falharam apesar de seu potencial. Aqui é o porquê e o que podemos aprender com seus erros.

1. E.T., the Extra-Terrestrial (Atari 2600 de 1982)
Um dos jogos mais notórios da história dos videogames, E.T. foi considerado um jogo revolucionário que mudaria o jogo. No entanto, foi lançado em um estado quase jogável, levando a uma reputação ruim. Outro jogo famoso da época, Superman 64 (Nintendo 64, 1999), também foi criticado por controles pobres e design de nível entediante, além de não ter muita substância. Apesar de ser baseado em um dos super-heróis mais populares da história, o jogo não conseguiu vender bem e acabou sendo considerado um fracasso comercial.

2. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

3. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

4. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

5. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

6. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

7. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

8. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

9. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

10. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

11. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

12. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.

13. Blair Witch Project - Plugged In
O jogo Blair Witch Project - Plugged In foi lançado em 1996 e se tornou um sucesso notável. No entanto, o jogo foi criticado por ser muito difícil e por não ter muita variedade de jogabilidade.