

# jack pot spin

Call of Duty 4: Modern Warfare é um jogo eletrônico de tiro desenvolvido pela Infinity Ward e publicado pela Activision em novembro de 2007 para Microsoft Windows, PlayStation 3 e Xbox 360. Uma versão para a Wii foi editada em novembro de 2009 com o subtítulo Reflex Edition. O quarto título da série Call of Duty é o primeiro jogo a ter uma classificação M (Mature) nos Estados Unidos, Call of Duty 4 afasta-se dos argumentos anteriores da Segunda Guerra Mundial e situa-se num cenário moderno. Esteve produzido durante dois anos e usa um motor de jogo chamado IW engine, propriedade da Infinity Ward.

Motor de jogo [ editar | editar código-fonte ]

Marketing e lançamento [ editar | editar código-fonte ]

A Infinity Ward lançou o pacote de mapas Variety para a Xbox 360

em 4 de Abril de 2008. Inclui os mapas para multijogador Killhouse, Creek, Chinatown e Broadcast. O mesmo pacote foi lançado para a PlayStation 3 a 24 de Abril. O pacote de mapas Variety foi transferido por mais de um milhão de pessoas nos primeiros nove dias depois do lançamento, um recorde para conteúdo transferível pago na Xbox Live, com

um valor de vendas de US\$10 milhões.[32] Foi lançado gratuitamente para Windows em Junho de 2008, patrocinado pela NVIDIA, juntamente com a actualização 1.6.

[33] Uma outra actualização para as versões PlayStation 3 e Xbox 360 foi anunciada um ano depois em Agosto de 2009; a actualização era dirigida principalmente a aspectos dos modos multijogador online.[34] A actualização 1.7 foi lançada em Junho de 2008 e foi logo directamente aplicada e

o "Jogo do Ano". Edições mais antigas do jogo tinham de ter a versão 1.6 aplicada primeiro.[35]

Segundo o site TorrentFreak, Call of Duty 4 ficou em sexto lugar na lista dos jogos mais pirateados de 2008, com 830 mil downloads.[95]

VANS

Em 1966 a marca Vans, no

sucesso. Em 1970, o tenis era encontrado no

de muitos skatistas do sul da

encontrada mais de 50 pares, encantando

o todo o público masculino e feminino.